取(と)り扱(あつか)い説明書(せつめいしょ)

KING

ミラクルロピット

～2100年の大冒険～



KIN-GM

KIN-1

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはキングレコード・ファミリーコンピュータ用ゲーム・カセット、“ミラクル ロピット ～2100年の大冒険～”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この“取り扱い説明書”をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なお、この“取り扱い説明書”は大切に保管して下さい。

◆使用上の注意◆

①カセットを交換する時は、必ず電源を切って下さい。
②端子部に手を触れたり、水に濡らさないようにして下さい。
③極端な温度条件での使用や保管は避けて下さい。
④シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
⑤強いショックを与えたり、分解しないで下さい。

もくじ

❖ストーリー……………………P 4
❖遊び方……………………P 6
❖全ワールドの紹介……………………P 7
❖コントローラーの使用法……………………P 8
❖パワー・アイテム……………………P10
❖隠れキャラクター……………………P13
❖ミラクル ロピットの1アップ(増やす)……………P15
❖敵キャラクターの名称と得点……………………P16
❖背景の仕掛けのいろいろ……………………P24
❖第1ワールドのマップと攻略法……………………P25

1.ストーリー

西暦2100年のある日。突然異星から侵入してきたUFOによって地球は大きな打撃をうけた。物かげにかくれてこわごわUFOを見上げていた幼い兄妹がUFOと共に異次元の世界にワープしてしまった。

兄は行方不明となり、途方にくれていた妹の前に現れたロボット（ミラクル ロピット）がこの幼い少女とのテレパシーの交信によって、UFOを追跡して、そのUFOの基地まで行けば兄にも逢え、地球にもどれるという。

少女がロボットに触れると、不思議なことに一瞬の内にミラクル ロピットと合体し、少女の意思のままにミラクル ロピットは動き出した。

さあ、異次元世界の奇怪な動きで襲撃して来る敵をやっつけ、異星人が

仕掛けたいろいろなワナを抜けてＵＦＯ基地に突入しよう!
　さまざまな障害を乗り越えて少女が見たものは……。
　あっと驚くＵＦＯ基地内での出来事と結末とは何か？
　そして無事に地球に戻れるだろうか？

〔お願い〕最後の結末はお友達にも絶対にしゃべらないでね。





2.遊び方

このゲームは左右方向スクロールとワールドによっては上下方向のスクロールもあるアクション・アドベンチャー・ゲームです。ワールドは全部で13あります。12ワールドの異星ＵＦＯ基地でお兄ちゃんを助け出し、13ワールドの帰還用最新衛星ＭＲ−2100に乗ると最終目的の地球へ帰ることが出来ます。

ミラクル ロピットが各ワールドをクリアーするには、決められた時間内に各ワールドの最後にあるワープテレビにうまく飛び込まなくてはなりません。

ミラクル ロピットは光線銃で敵を倒し、パワーや隠れキャラクターを取って異星人の仕掛けたワナを抜け、各ワールドをクリアーしてゆくので

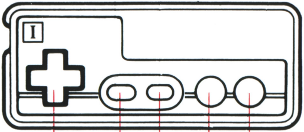
すが、敵キャラクターに触れたりワナにかかってやられると倒れて中から女の子が出てきます。 女の子が30秒（女の子のテーマ曲が流れます）以内に、パワー（パワー・アイテムの項参照）を取って、ミラクル ロピットにもどるとミラクル ロピットは生きかえります。

　さあ、女の子と協力し合って少しでも早くお兄ちゃんを助け出して地球へもどろう。〈画面の一部がチラついたり、欠けたりしますが、ゲームの進行上特に問題はありません。〉

〔全ワールドの紹介〕 1W岩場と洞窟　2W海上　3W砂漠
4W湖上　5W宇宙①　6W原始大陸①　7W古城①　8W廃墟
9W古城②　10W原始大陸②　11W宇宙②　12W基地の中　13W基地の外
この他にボーナス・ステージ（ブロックくずし）が3箇所にあります。

3.コントローラーの使用法

Iコントローラー



Ⓐボタン＝(1)ジャンプする。(ロピットと少女)
(2)押し続けると飛行出来る。(ロピットと少女)
(3)命綱が出る。１度押しジャンプをして着地する前にコントロール・

ボタンの左右、上のどれかと同時にもう１度押す（ロピットのみ）

Ⓑボタン＝(1)レーザー銃で射つ（ロピットのみ）

(2)押しながら移動すると加速（飛んでいる間も加速出来る）

スタート・ボタン＝ゲーム・スタートとゲーム中ポーズ

セレクト・ボタン＝１人プレイか２人プレイかセレクト（２人プレイの時コントローラー Ⅰ Ⅱ を使用）

コントロール・ボタン＝(1)⬅➡左右へ移動、命綱が左右へ飛ぶ（ロピットのみ）

(2)⬇しゃがむ

(3)✣飛んでいる間は左右上下どこへでも移動出来る。

ミラクル ロピットは高い所から飛び降りたり、落ちたりすると足がみじかくなって早く走れません。少し歩いてからジャンプ（Ⓐボタンを押す）するともとにもどります。

4.パワー・アイテム





レッド・ボール(赤)

ロピットも女の子も飛び乗って素早く飛び降りるとパワーが出ます。

⑴パワーを1つ取ると連射出来ます(ロピットのみ)
⑵パワーを2つ取ると弾が3方向に出ます(ロピットのみ)
⑶パワーを3つ取るとロピットも女の子も飛ぶことが出来ます(約10秒間)

※女の子はレッド・ボール・パワーを1つでも取ってロピットにもどればロピットは生きかえります。
※パワー1つ取るごとに500点加算されます。





サンコロ

ロピットも女の子も飛び乗ると無敵になります(約6秒間)。飛び降りるとパワーが出ます。

(1)ロピットがサンコロ・パワーを3つ取ると命綱が使えます。
(2)女の子がサンコロ・パワーを3つ取ってロピットにもどるとロピットは生きかえります。
※パワー1つ取るごとに500点加算されます。



パワー・ボックス(隠れキャラクター)

ロピットも女の子も一定の場所で数回ジャンプしたり、またはロピットが射ったりすると出てきます。更にこれに飛び乗って数回ジャンプすると(1,000点得点)。

(1)矢印が出る。この上を通過すると100点、

200点、300点、400点、500点の順で得点が追加されます。女の子はロピットにもどるとロピットが生きかえります。

(2)矢印⇨⇨⇨⇨⇧が出る。最後の矢印が上向きに出た場合、この⇧上に乗るとボーナス・ステージへ。ボーナス・ステージはブロックを射ったり、飛び乗ってジャンプしたりしてブロックを落とし出てきたライオン(キング・ライアン)に飛び乗ると、5,000点の得点になります。

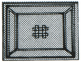
(3)矢印⇨の出ない[P]パワー・ボックスもあります。飛び乗って数回ジャンプすると、1,000点の得点になります。女の子が1,000点を出してロピットにもどれば、ロピットは生きかえります。

5.隠れキャラクター



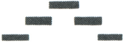
パワー・ボックス

（パワー・アイテムの項参照）P11～P12



ワープTV

　各ワールドの最後に出てくる面クリアーのTVと同じものが、ワールドの途中のある一定の場所で射つと出てきます。うまく飛び込むと別のワールドへワープ出来ます。



空の橋

　ある一定の場所で射つと出てきます。この橋を渡って行けば安心。でも、のんびりしていると橋は消えます。

仕掛け階段

　ある一定の場所で数回ジャンプすると出てきます。これを出さないと先へ進めません。



かくしトンネル

　ある一定の場所で数回ジャンプするとトンネルが開きます。このトンネルに入るとワープします。



ライアン

　ある一定の場所で射つと出てきます。これを取るとコンテニューが出来ます。コンテニュー・コマンドはGAME OVERの文字が出ている間にⒶⒷの順で押して離さず✚を上、下押してからⒶⒷの順で離します。

6.ミラクル ロピットの1アップ(増やす)

(1)ニタリドッグをやっつける。

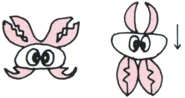
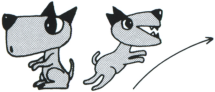
(2)得点が1,000点、3,000点、6,000点、9,000点、12,000点になると1アップします。
それ以降3,000点増すごとに1アップします。

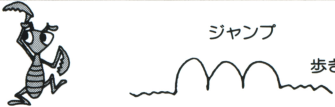
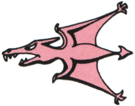
※　※

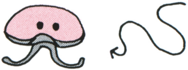
少しでも多く点をとってロピットをなるべく増やして進んだ方が有利です。

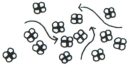
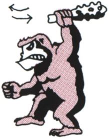
7.敵キャラクターの名称と得点

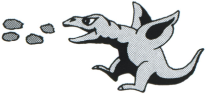
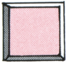
名　　　称	得　点	備　　　考
カーコー	200	 ジャンプ飛行。 
カコカコ		
トビニア	200	

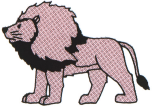
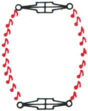
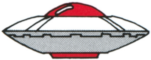
ピョン	200	 
ツノピョン	200	
チョッキン	200	 歩き、 逆にして宇宙蜘蛛。
ニタリドック	1,000	 飛び越すとおそって くる。 口の中に3発射ち込 むと1UP。

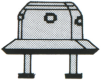
モゾモゾ	200	
ハネモゾ	200	
カマギス	200	
パタギラス	200	 飛行

ミノコロ	200		
コウリー	200		飛行
ユーラー	200		浮遊
オタマジオ	100		射つと♪が出て来る。さわるとしびれる。黒い♪を射つと消えて得点になる。

胞出植物の花粉（ほうしゅつしょくぶつ かふん）	200	 浮遊
ロックジラ		 背中に乗って5発 射つと岩になるから その上を飛んでゆこう。
ボーンコング	500	 石器を投げつけてくる。 何発か射てばやっつけられる。

ドラドラ	500		バタバタ飛びながら恐しい玉を投げてくる。何発か射てばやっつけられる。
ブルーボール	200		← ㊔ 追っかけてくる。
イエローボール			← ㊙ 分裂、変形しておそってくる。
カクコロ			分裂、変形しておそってくる。

キング・ライアン (ボーナス・ステージ)	5,000		ボーナス・ステージに出現 飛び乗ると5,000点。
異星基地(いせいきち) レーザー機(き)	200		音符の電波や棒状の電波を出す 数発射つと止まる。
異星(いせい)UFO X-1			時々出現。追跡して 異星基地を捜せ。

異星基地内UFO BORON (ボロン)			おんぼろUFO。 飛び乗って基地を脱出。
異星基地内ロボット(1) MEDAMAN (メダマン)	200		弾を射ってくる手ごわい敵だ。
異星基地内ロボット(2) BATTLE LEG (バドル レッグ)	200		ピョン、ピョン飛んでおそってくる。
帰還用最新衛星 MR-2100			早く乗って地球へ戻ろう。

8.背景の仕掛けのいろいろ

敵キャラクターの他に、背景にも色々な恐しい仕掛けがあるから、そのいくつかを紹介しましょう。

(1)ある洞窟からは強い風が吹き出しているので、吹き飛ばされないように。

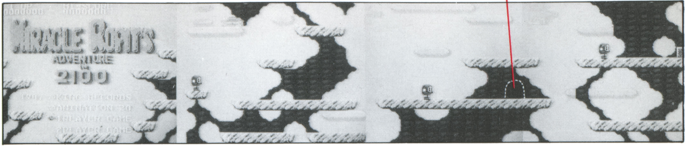
(2)噴き出している水や、動いている植物にさわるとシビレてしまい、持時間がどんどん減ってしまうから気をつけよう。

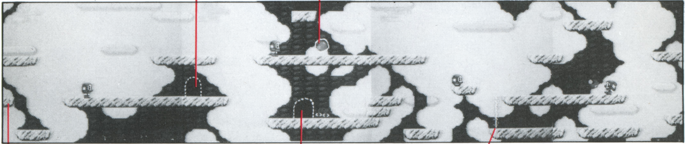
(3)面クリアーTVの前や、その他の色々な場所にある扉は、一定の箇所を射ったり、一定の場所でジャンプしたりして開いて進もう。

(4)水面に浮かんでいる丸太はジャンプし続けないと沈んでしまうよ。

この他にもまだまだ沢山仕掛けがあるので、がんばってクリアしよう。

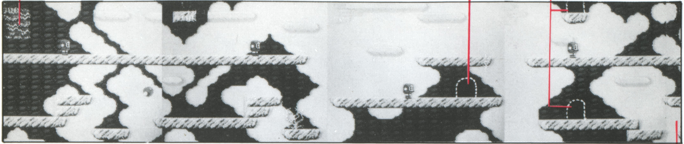
◆第1ワールドのマップと攻略法



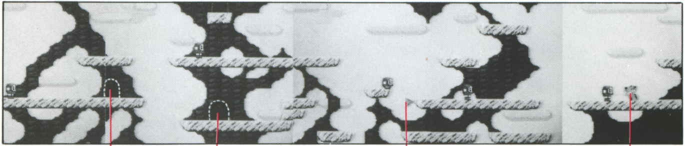


滝が流れている。さわらないように。

洞穴



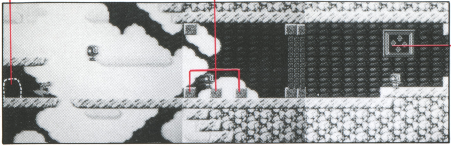
数回ジャンプするとⓅが出る。
この上にのってさらに数回ジャンプすると⇨⇨⇨⇨⇨が出る。



洞穴

▶サンコロだ。
これにうまくのると、無敵だぞ。

ニタリドックだ。
飛び越えると追いかけてくる。
口の中に3発射ち込もう。1UPだ。



特製テレフォン・カードが当るよ!!

このキリトリ部分を切って官製(かんせい)はがきの裏に貼って下記へ申込んで下さい。ミラクル ロピットのテレフォン・カードを抽せんの上、2,000名に差し上げます。(有効期間：昭和62年10月31日消印迄)

〒112 東京都文京区音羽2-12-13キングレコード株式会社(企画開発室)
「ミラクル ロピット」テレフォン・カード係

君の住所、氏名、年令をはっきりと書いて下さいね。当せんは、賞品の発送をもって発表にかえさせて頂きます。

キリトリ線
M キングレコード 応募券 R

キングレコード株式会社
〒112 東京都文京区音羽2-12-13 TEL. 03(945)2121